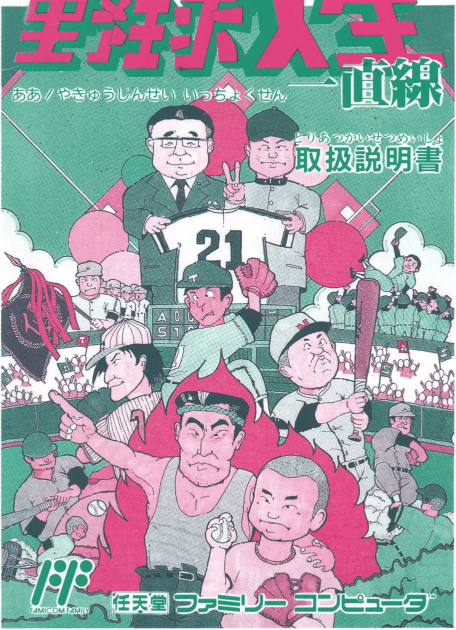
SAC-YA

嗚呼 野球人生一直線

ああ/やきゅうじんせい いっちょくせん

取扱説明書

とりあつかいせつめいしょ



FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリーコンピュータ™



この度は、サミーのファミリーコンピューターカセット「嗚呼！野球人生一直線」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品には万全を期しておりますが、正しくご使用頂くためにも、使用上の注意など、この取扱説明書をよくお読み頂いて正しい方法でご利用下さい。ゲーム中何か不都合があった場合、ハード（ファミコン）と共にサミーへお送り下さい。

目次

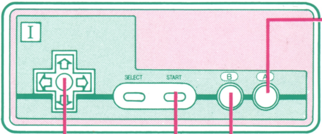
嗚呼！野球人生一直線は、１人から４人まで楽しめるパーティーすごろくタイプのゲームです。幼稚園から始まる学園ステージやハワイでの留学ステージで魅力ある選手に成長させることが、このゲームの第一の目的です。そしてプロ球団と契約して、自分を高く売り込み、最終的に一番高い金額で入団したプレイヤーが勝者となります。

ゲームの流れ(なが)

- タイトル ―「人数設定(にんずうせってい)」
- キャラクター設定入力(せっていにゅうりょく) ―「顔・名前登録(かお な まえとうろく)」
- 幼稚園(ようちえん)ステージ
- 小学校(しょうがっこう)ステージ
  - (幼稚園ステージ・小学校ステージ) ―「ジャケン階段上り(かいだんあが)」
- ★ 入学(にゅうがく)テスト(ベースランニング)
- 中学校(ちゅうがっこう)ステージ ―「ウサギ跳び(と)び」
- ★ 入学(にゅうがく)テスト(タイヤ引き)
- 高校(こうこう)ステージ ―「バッティング」
- ★ 1回目(かいめ)ドラフト
  - 指名無し(しめいな) → ハワイ留学(りゅうがく)「バッティング」
    - → 2回目(かいめ)ドラフト
    - → 入団(にゅうだん)テスト
- 入団決定(にゅうだんけってい)
- 契約金交渉(けいやくきんこうしょう)ステージ ―「倍々(ばいばい)ゲーム」
- エンディング

コントローラーの使い方

※コントローラーII、ジョイステックも同じように使用できます。



Ⓐ ボタン
決定・イベントの答え

Ⓑ ボタン
キャンセル・イベントの答え

✚ キー
カーソル移動
プレイヤー数を選ぶ
ジャンケン（左＝グー、上＝チョキ、右＝パー）

START ボタン
ゲームスタート
プレイ人数の決定。

ゲームスタート



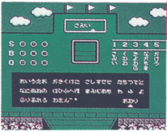
タイトル画面

START ボタンを押す。



人数選択画面

✚キー上下で、カーソルを移動し人数を選び、
STARTボタンで決定。

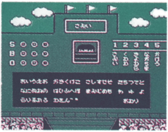


キャラクター設定画面

●名前の入力

✚キーで文字を選び、
Ⓐボタンで決定。

4文字まで入力できます。（濁点も一文字だよ）
入力が終わったら、「おわり」にカーソルを移動、
Ⓐボタンで、終了。



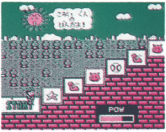
●顔の決定

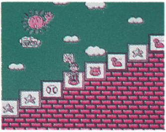
Ⓐボタンで、髪型・目・鼻
口を順に決定。
顔が完成したらもう一度
Ⓐボタンで、終了。

2人以上で遊ぶ時は、名前の入力からの操作を繰り返えしてね。

幼稚園/小学校ステージ『ジャンケン階段上り』

ジャンケンに勝った数だけマス(階段)をすすみます。





はじめの一歩は、
Ⓐ**ボタン**で、ジャンプ。
パワーメーターが最大値に近いほど大きく跳べるよ。

次からは、太陽とジャンケン。
自分の番が回ってきたら、
Ⓐ**ボタン**で、スタート。
✚**キー**(左・上・右)でジャンケン。

■ジャンケンの出し方

	✚キー	進める数
グー	左	"グOコ"で3マス。
チョキ	上	"チョコレイト"で6マス。
パー	右	"パパイヤ"で4マス。

決定するまで、マスの順番は変わり続けるよ。

かち	すすむ
あいこ	もう一度ジャンケン
まけ	次のプレイヤーへ

イベント



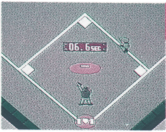


止まったマスで、イベントが発生。
Ⓐ・Ⓑボタンの選択で、ラッキーまたはアンラッキーが決定。
選択項目がない時は、**Ⓐボタン**を押してね。

イベントの結果で、キャラクターの成長のしかたが変わるよ。

※身長・体重はバランス、体力・人気は数値が高いほどドラフトの時に有利。ボールの数が多いと契約金交渉ステージ(P13)で有利です。

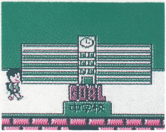
ミニゲーム



ベース一周のタイムを競います。

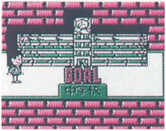
●入学テスト「ベースランニング」
卒業すると、中学校の入試。
Ⓐボタンを、連打し20秒を切ると名門中学校に入学。
名門校に入るとボールがもらえるよ。

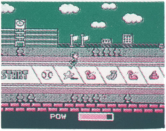
中学校ステージ『ウサギ跳び』



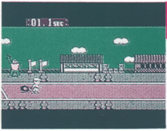
◀名門中学

三流中学▶





ウサギ跳びをして、マスをすすみます。
Ⓐボタンで、ジャンプ力を決めるよ。



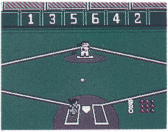
タイヤを引きながらゴールをめざします。

ミニゲーム

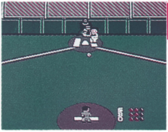
●入学テスト「タイヤ引き」
Ⓐボタンを、連打し10秒を切ると名門高に入学。
名門校に入るとボールがもらえるよ。

高校ステージ『バッティング』

バッティングして、球が飛んだ先の数だけマスをすすみます。



Ⓐボタンで、スイングします。
ピッチャーの投球にタイミングを合わせて打ってね。



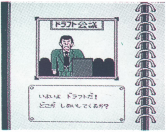
ピッチャーになって三振を取ります。

ミニゲーム

●『ピッチングゲーム』
Ⓐボタンで、投球します。
キャッチャーが真ん中にきた時に、キャッチするとストライクだよ。

ドラフト

高校を卒業すると、ドラフトが始まります。
パラメーターの状態で、プレイヤーは①か②にわかれます。
①球団から指名される。(入団)
②どの球団からも指名されない。(ハワイ留学)



指名のなかった選手は、ハワイ留学ステージへすすみます。

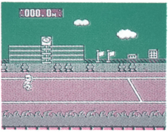
ハワイ留学ステージ『バッティング』

ステージ内容は、高校ステージと同じです。
パラメーターの数値を上げる最後のチャンスです。
このステージを終了し、2回目のドラフトでも指名されない場合は、入団テストを受けてね。

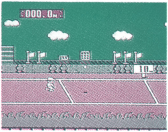


入団テスト『遠投』

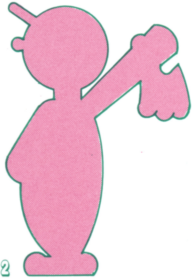
2度目のドラフトでも、指名されなかったプレイヤーが受ける遠投テストです。



Ⓐ**ボタン**を連打し、キャラクターを走らせ、



白線の前で、Ⓑ**ボタン**で、投げます。飛んだ距離で契約金が決まるよ。できるだけ遠くにボールを投げて肩の強さをアピールしよう。



契約金交渉ステージ『倍々ゲーム』

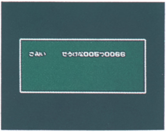


球団から提示された契約金をさらに増やすゲームです。賞金袋をめがけて、**Ⓐボタン**で、ボールを投げます。

当たった場合	持ち金が2倍
外れた場合	はじめの契約金に戻る

おまけ

エンディングのあとに、**Ⓑボタン**で、パスワードが表示されます。記録しておくと、いつか役立時がくるかもしれないよ。



パスワード記入欄

マスの内容

絵柄	内容
	ラッキー・・・・・・・・身長＋10cm or 体力＋ アンラッキー・・・・身長－2cm
	ラッキー・・・・・・・・体力＋ アンラッキー・・・・体重＋10kg
	ラッキー・・・・・・・・体力＋ アンラッキー・・・・体力－
	ラッキー・・・・・・・・人気＋ アンラッキー・・・・人気－
	ラッキー・・・・・・・・ボール＋ アンラッキー・・・・ボール－
	3マス戻って止まったイベント
	3マス進んで止まったイベント
	1回休み
	仕返しイベント。1Pの時人気・体力・ボールが＋ 複数の時他のプレイヤー1人を3回休すませる
	運の悪いイベント

出てくるステージ
全ステージ
全ステージ
全ステージ
全ステージ
全ステージ
中・高
中・高
中・高
高
中・高

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに、10分から15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また、絶対に分解したりしないで下さい。
- 端子部分に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにして下さい。故障の原因になります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

サミー工業株式会社
〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2
TEL:03-5950-3760